



長時間の利用でも目が疲れにくい  
 業務用高精細VRディスプレイ

## zSpace 200

表示領域	解像度	リフレッシュレート
24インチ	1920x1080	120Hz
偏光方式	トラッキング	映像入力端子
円偏光	赤外線	DisplayPort (1.2) DVI-D (Dual Link)

■セット内容：VRディスプレイ本体、専用スタイラス、  
 専用偏光メガネ(裸眼用、眼鏡用、2D用が各1本)

※PCは別売です。仕様等はお問合せください

**キャンペーン価格 498,000円(税抜)**  
**(アカデミック向けには**  
**税込50万円未満**  
**でご提供可能)**

### 特徴1

軽量、かつ、**眼が疲れにくい**専用の偏光メガネ

### 特徴2

時分割・パッシブ方式により画面が**暗くならない**

### 特徴3

スタイラスペンでオブジェクトを**自在につかめる**

### 特徴4

内蔵トラッキングセンサーで**自然な視野**を再現



## zSpaceでの立体視利用方法

**方法1** 専用のViewerでの立体視

**方法2** Unityまたは、C / C++のSDKによる対応コンテンツを開発

**方法3** zSpace, HTC VIVE非対応のアプリケーションのOpenGLの描画を立体視表示

- 分子系 PyMol, VMD, MOE, DS Visualizer, 等々
- 工学系 ParaView, FieldView, AVS, 等々
- CAD CATIA, SolidWorks, iCAD, 等々

OpenGLキャプチャソフトウェア

立体視表示を客観視できる、AR表示も可能！

**AVR**の詳細は裏面

OpenGLキャプチャ  
ソフトウェア

# AVR

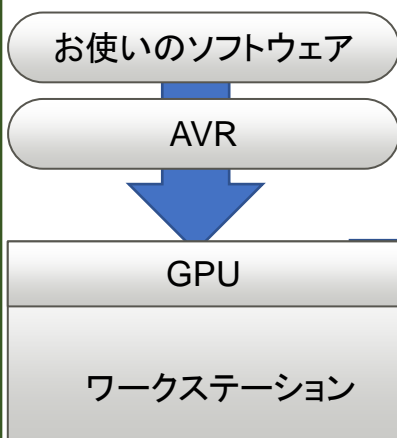
## お使いのソフトウェアの CGをリアルタイムにキャプチャ。 VRデバイスに表示します。

お使いのソフトウェアがzSpaceに非対応でも、AVRを使えば立体視表示が可能  
多くのソフトウェアでCGの描画に使われているOpenGL(グラフィックスライブラリ)の命令をリアルタイム  
にキャプチャし、対象のソフトウェアのCGを立体視の描画に変換してzSpaceに表示します。

時間と手間を要する3Dデータのデータコンバートは不要です。

また、表示だけでなくzSpace等の各種デバイスのヘッドトラッキング・コントローラに対応しています。

### システム構成例

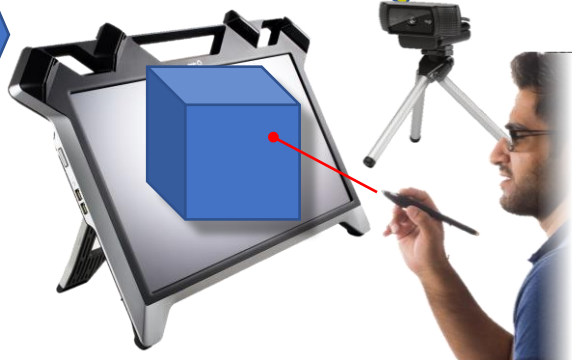


### 対応表示デバイス

- ・ zSpace
- ・ HTC VIVE等

## 可視化共有

Webカメラ



実際の操作者はそのまま立体視を体験

### サブモニタ・スクリーン



操作している人と、その人が見ている立体オブジェクトをWebカメラを経由し、別のモニタやスクリーンにAR投影表示。周りの人たちにも可視化共有可能。

こちらのQRコードから、操作の様子を動画でご確認いただけます。



### 対応ソフトウェア(一部)

- |                                    |                                       |                                      |
|------------------------------------|---------------------------------------|--------------------------------------|
| • 3dsMax 2010-2018                 | • AVS/Express 7/8 (AVS Inc)           | • PyMOL 1.8 (Schrödinger)            |
| • Maya 2010-2018                   | • EnSight 8.2/9.0/9.1/9.2/10.0        | • VMD 1.9.2 (University of Illinois) |
| • CATIA V5 R18-R27                 | • /10.1/10.1.6f/10.2.1 (CEI)          | • Blender 2 (Blender Foundation)     |
| • SolidWorks 2013-2017             | • FieldView 13-16 (Intelligent Light) | • Rhinoceros 4.0-6.0 (AppliCraft)    |
| • Pro/ENGINEER Wildfire4/Wildfire5 | • ParaView 3 (Kitware)                | • MeshLab 1.3 (Visual Computing Lab) |
| • iCAD SX V7L5                     |                                       |                                      |

推奨動作環境は表示するデータの内容とVRデバイスにより異なります。また、一部のソフトウェアはキャプチャの際に制限事項がございます。

## AVR ソフトウェアライセンス

## 価格はお問合せください

ご予算に応じて相談承ります

代理店

ATTRIBUTE アトリビュート株式会社

東京都港区白金三丁目17番10-106号

www.attribute-jp.com

✉ support@attribute-jp.com ☎ 03-4405-8920

大手町ITパビリオン(ottoサーバ店内)  
アトリビュート常設ブースで体験できます

所在地：東京都千代田区神田錦町1-1 神田橋安田ビル1F  
最寄り駅：東京メトロ大手町駅/JR神田駅/都営新宿線小川町駅  
地図：www.ksgnet.com/company/base.html#stores

zSpace® は、zSpace, Inc. の米国における登録商標または商標です。